GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

AGB-BR4J-JPN

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

CAPCOM

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ロックマンエグゼ4.5 リアルオペレーション」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5〜10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
● カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
● 端子部に指や金属で触らないでください。
● 分解や改造をしないでください。
● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイ プレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士やゲームボーイ プレーヤーとのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイ プレーヤー（ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む）-------------------------------- いずれか2台
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（AGB-005）
  -- 1本
- 「ロックマン エグゼ4.5 リアルオペレーション」カートリッジ -- 2個

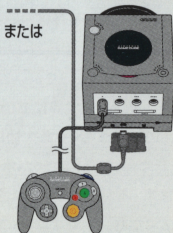
本作では「ロックマンエグゼ4 トーナメントレッドサン」「ロックマンエグゼ4 トーナメントブルームーン」との通信対戦もお楽しみいただけます。その場合は「ロックマンエグゼ4.5 リアルオペレーション」と「ロックマンエグゼ4 トーナメントレッドサン」「ロックマンエグゼ4 トーナメントブルームーン」いずれかのカートリッジをそれぞれ1個ずつとバトルチップゲートが必要になります。（P43参照）

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、42ページをご覧ください。

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 指定以外の接続をされているとき。

ロックマンエグゼの世界観

200X年・・・・・・。

インターネットの急速な発展によるネットワーク時代。

人々は誰もがPET(PErsonal Terminalの略)と呼ばれる携帯端末を持っています。

PETとナビについて

PETは200X年の便利アイテムです。

中にはネットナビと呼ばれる擬似人格プログラムが入っていて、ネットバトルからあなたのスケジュール管理まで行ってくれます。

特にネットワーク世界においては、あらゆる行動をあなたの代わりに行ってくれる大切な存在です。

本作では、あなたのゲームボーイアドバンスがこのPETになります。あなた自身でナビを選択して、PETを有効に活用してください。

ウイルスバスティングについて

ネットワーク社会・・・とても便利な世の中ですが、いいことばかりではありません。
コンピュータウイルスの問題です。
人々はウイルスから身を守るために、バトルチップと呼ばれる戦闘プログラムデータでネットナビを武装させ、ウイルスを撃退しています。
これがウイルスバスティングです。

もくじ

ロックマンエグゼ4.5 リアルオペレーションについて

電脳世界のバトルトーナメントで優勝しよう!

このゲームは時計機能を搭載しており、現実と同じ時間の流れにそってゲームを進めます。あなたは未来の携帯端末「PET」を買ったばかりの初心者ネットバトラーです。好きなナビを選んで自分のスケジュールを管理させながら、インターネットにプラグインしたり、ネットバトルをしてナビとの生活を楽しむことができます。

目標は土日に開催されるオフィシャルトーナメントに出場し、優勝することですが、それ以外にも下のように様々な楽しみ方があります。

インターネットを探索しよう

SHOPで買い物をしたり、ミステリーデータからアイテムやチップを集めたり。
さまざまな仕掛けやイベントが盛りだくさんだぞ。
しかも曜日によって状況が変化するのだ!
はたして最深部に待っているものとは!?

ダークロイドとの戦い

Eメールでつぎつぎとダークロイドによるナビ暴走事件の情報が舞い込んでくるぞ。
暴走ナビを探し出し、電脳世界の治安を守ろう!

週末のトーナメントに参加しよう!

平日のうちにエントリーしておけば、土日に開催されるトーナメントに参加できる。シルバー・ゴールド・オフィシャルと3つのランクがあるぞ!
もちろん目指すはオフィシャル優勝だ!

エブリデイトーナメント

インターネットのどこかで、その場で参加できるエブリデイトーナメントを開催しているぞ!
参加して優勝すれば、何か良いことがあるかも!?

バトルチップゲートにスロットイン

本作では、(株)タカラから発売されている「バトルチップゲート」に対応しています。ゲームボーイアドバンスに装着して、専用のバトルチップをスロットインすれば、バトルをより有利に進めることができます。またナビデータチップを使用して、ゲームに登場するナビを増やすこともできます。チップゲートがなくても最後まで遊ぶことはできますが、あればより楽しくプレイすることができることでしょう。

バトルチップゲート

発売元／(株)タカラ

専用のバトルチップは、「バトルチップゲート」に付属しているものの他に「バトルチップコレクション」などの(株)タカラ発売のロックマンエグゼ関連商品に付属しています。詳しくはP46をごらんください。

BATTLE CHIP

NAVI DATA CHIP

ナビデータチップは「バトルチップゲート」に付属しています。また、「オペレーションバトルスターター」でもお買い求めいただけます。詳しくはP46をごらんください。

バトルチップゲートがあれば、ナビデータチップのナビをいきなり使うことができるよ！専用のバトルチップをスロットインして、より本格的なネットバトルを体験しよう！

ここではゲーム内で登場する中から

ロックマン

ロックバスターを武器に戦うナビ。生真面目な性格で、オペレーターと厚い信頼関係を築く。

装備(そうび)

- ロックバスター
- チャージショット
- シールド

ロール

やさしい性格のナビで、占いが得意。弓矢のようなロールアローで攻撃する。

装備(そうび)

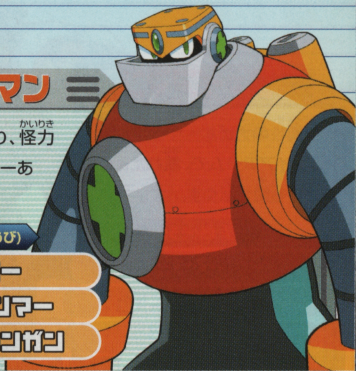
- バスター
- ロールアロー
- バリア

8体のナビを紹介します。

ガッツマン

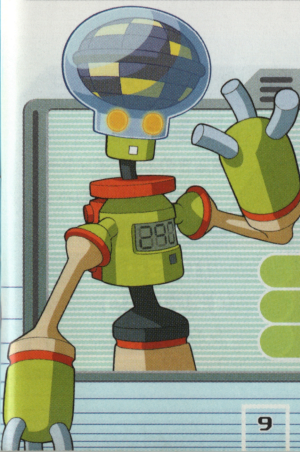
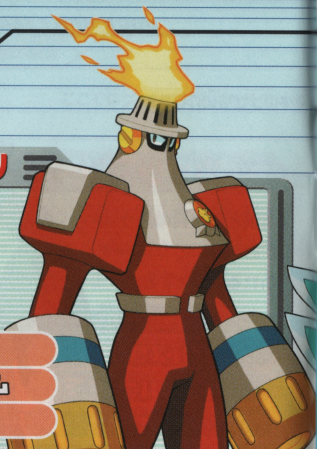
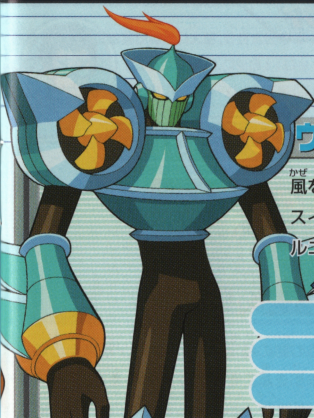
名前と見た目の通り、怪力が自慢のナビ。パワーあふれる攻撃をする。

装備(そうび)

- バスター
- ガッツハンマー
- ガッツマシンガン

ナンバーマン

数字が得意の、知性派ナビ。オペレーターに計算問題を出題することも!?

装備(そうび)

- バスター
- サイコロボム
- シールド

登場ナビの紹介
ファイアマン
炎属性のナビ。
ファイアアームで、離れた
相手も焼き尽くす。
装備(そうび)
バスター
ファイアアーム
シールド
ウッドマン
自然を愛するナビ。
「電脳きのみ」でインター
ネットの緑化に励む。
装備(そうび)
バスター
タネデッポウ
デスフォレスト

ウインドマン

風をつかさどるナビ。

スイコミやトップウで、バトルエリアが暴風域と化す!

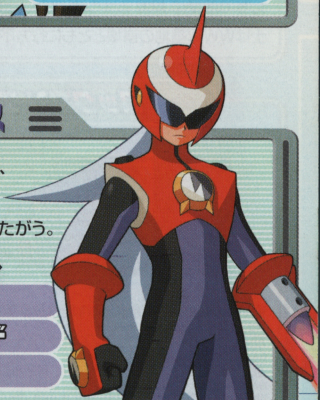
装 備(そうび)

- バスター
- トップウ
- スイコミ

ブルース

ソードの攻撃が特長的で、
クールな性格のナビ。
オペレーターに忠実にしたがう。

装 備(そうび)

- バスター
- ロングソード
- シールド

ロックマン エグゼ

ネット社会の壊滅をもくろむ悪の秘密結社、WWWが軍事衛星をハッキングして終末戦争を引き起こそうとした事件。主人公・熱斗たちの活躍によりハッキングは食い止められ、首謀者のワイリー博士はWWW基地の崩壊とともに行方不明となった。

ロックマン エグゼ2

WWW壊滅後、新たに現れたネットマフィア、ゴスペルによる無差別ネット犯罪事件。各国のネットワーク中枢を破壊して全世界を混乱に陥れたが、主人公・熱斗たちの命がけの潜入作戦でゴスペル本部は崩壊、世界に平和を取り戻した。

熱斗くんたちの活躍が見たい人は、好評発売中の「ロックマン エグゼ」「ロックマン エグゼ2」「ロックマン エグゼ3」「ロックマン エグゼ4トーナメントレッドサン/トーナメントブルームーン」をぜひプレイしてみてくれ。

ロックマン エグゼ3

再び姿を見せたワイリー博士が、電脳世界を破滅させるといわれる電子の怪物を復活させようとした。その禁断のデータをめぐって、ワイリー率いるWWWとそれを阻止しようとする熱斗たちの熱い攻防が、激しい火花を散らす!

ロックマン エグゼ4

トーナメントレッドサン
トーナメントブルームーン

世界一のネットバトラーを決定するトーナメントに挑む熱斗。世界中の強敵と壮絶な戦いを繰り広げていくなか、闇の集団が不穏な動きを見せる。シリーズ最高のスケールを誇り、2つのバージョンが発売された第4作!

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、以下の3つのメニューが現れます。

「つづきから」「とけいのせってい」はセーブデータがないと出現しません。

はじめから

ゲームを最初から始めます。セーブデータがある場合は、つづきからのデータを初期化します。

つづきから

ゲーム中にセーブした所から再開します。
セーブについては、P21をご参照ください。
※途中からゲームを再開した場合、使用するネットナビを選び直すことができます。ただし、プラグイン中にセーブしてゲームを再開した場合は、セーブ時のナビのまま、ゲームが始まります。

とけいのせってい

現在の時刻を入力します。なお、時刻を途中で変更した場合、トーナメントの参加登録は取り消され、所持していたゼニーも無くなりますので、ご注意ください。

ソフトリセットについて

A・Bボタン、**STARTボタン**、**SELECTボタン**を同時に押すと、ゲーム中いつでもソフトリセットがかかり、タイトル画面に戻ることができます。セーブしたところからやりなおしたい時などにご利用ください。

タイトル画面で「はじめから」をえらんだ場合、必要な情報を入力する画面に進みます。

時刻設定

時刻設定を行います。**✚字ボタン**の左右で項目を選び上下で数字を変えます。**Aボタン**で決定してください。

名前入力

次に名前入力画面に進みます。**✚字ボタン**でカーソルを動かし、**Aボタン**で文字を決定してください。

個人情報入力

名前の入力の次は、個人情報の入力です。性別・年齢・職業の3項目を入力してください。

ナビの選択

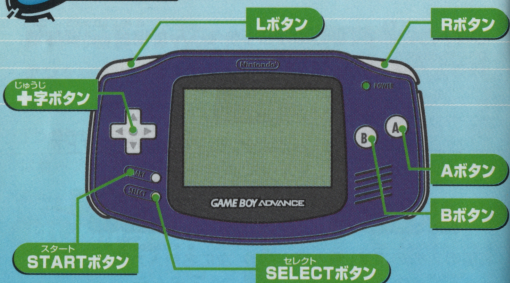
バトルチップゲートなし

最初は「ロックマン」「ロール」「ガッツマン」「ナンバーマン」の4体の中から選ぶことができます。各ナビを使ってオフィシャルトーナメントに優勝すると使用できるナビが増えていきます。

バトルチップゲートあり

バトルチップゲートがあれば、お手持ちのナビデータチップのナビを最初から使用することができます。画面に従い、ナビデータチップをゲートにスロットインしてください。

注意

通信ケーブルをつないだ状態だと、ナビデータチップのデータを受け付けない場合があります。ナビデータチップを使う際は、通信ケーブルを抜いた状態で使用してください。バトルチップゲートの接続についてはP40を参照してください。

操作方法

PET画面時の操作方法

ボタン	操作
十字ボタン↑↓	メニュー部分のカーソルが動きます
十字ボタン←	情報画面に切り替わります
十字ボタン→	カレンダー画面に切り替わります
Aボタン	メッセージ送り、メニューの決定
Bボタン	キャンセル
Lボタン	ナビにスケジュールを聞く
Rボタン	ナビに話しかける
STARTボタン	メニューの決定
SELECTボタン	—

電脳世界探索時の操作方法

ボタン	操作
✚字ボタン	移動
Aボタン	話す、調べる
Bボタン	押しながら移動すると、すばやく走る
Lボタン	ナビと話す
Rボタン	プラグアウト
STARTボタン	PET画面に入る
SELECTボタン	—

戦闘中の戦闘方法(作戦時)

ボタン	操作
✚字ボタン	カーソル移動
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル
Lボタン	逃げる
Rボタン	チップの説明
STARTボタン	—
SELECTボタン	—

戦闘中の操作方法(アクション時)

ボタン	操作
✚字ボタン↑	狙う敵を選ぶ画面に入る
✚字ボタン↓	間合いを選ぶ画面に入る
✚字ボタン←→	チップ選択
Aボタン	決定
Bボタン	チップシャッフル
Lボタン	割り当てられた武器を使う
Rボタン	割り当てられた武器を使う
STARTボタン	ポーズ
SELECTボタン	プログラムアドバンスの受付開始

トーナメント

土日の間は時刻に関係なく、メニューに「トーナメント」の項目が出現します。ただし、エントリーしていないと、トーナメントには参加できません。

プラグイン

プラグインを選ぶと、電脳世界にナビを送り込み、ナビを操作する画面になります。

そうび画面

そうび画面に入ると、基本武器の設定とチップフォルダの編集を行うことができます。

Rボタンでナビと会話ができるよ！

そうび画面＜詳細＞

基本武器

ナビごとに、**Lボタン**と**Rボタン**で使用するそうびの選択を行います。まず**Lボタン**と**Rボタン**のどちらに武器をわりあてるか選びます。**✚字ボタン**の左右で武器の種類が選べます。

チップフォルダについて

チップフォルダとは、バトルで使うチップを入れておく入れ物のようなものです。そうび画面のチップフォルダのメニューを選択すれば、フォルダの編集画面に変わります。

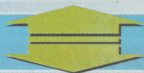
フォルダ編集画面

フォルダ編集画面では、フォルダ側の画面とリュック側の画面とを**✚字ボタン**の左右で切り替えながら、チップの入れ替えを行います。上下でカーソルを動かしてチップを選んだら、次にそれと入れ替えたいチップを選んで決定。これでその2枚のチップが入れ替わります。
また、**Aボタン**を2回連続で押せば、とりあえずそのチップだけ送ることができます。

フォルダ側

リュック側

STARTボタンを押すと、チップを並べかえることができます。

PET画面について

バトルチップのランク分け

バトルチップは3段階にランクが分けられています。スタンダード→メガ→ギガの順でランクが上がり、ランクごとにフォルダに入れる際のルールが異なります。
詳しくは次の項目「フォルダ編集のルール」をごらんください。なお、バトルチップの各パラメーターの詳細、およびバトル時の使用方法はP34をごらんください。

バトルの時はカスタムゲージが黄色以上になれば、使用可能。

メガクラスチップ
バトルの時はカスタムゲージが青色以上になれば、使用可能。

ギガクラスチップ
バトルの時はカスタムゲージが赤色になれば、使用可能。

フォルダ編集のルール

1. 必ず30枚のチップを入れておくこと。
2. 同じチップは3枚までしか入れられない。
3. メガクラスチップは全部で5枚、ギガクラスチップは1枚しか入れられない。なおかつすべて違うチップにしなければならない。

このルールを守った上で、自分なりの戦略を立ててください。

データライブラリ

データライブラリとはバトルチップの図鑑のようなものです。
手に入れたチップのデータは、いつでも見ることができるようになります。ランクごとに分かれており、最初はスタンダードチップの画面ですが、**✚字ボタン**の右を押すと、メガクラス、ギガクラス、P.Aメモと切り替えることができます。
チップの右側についている星の数は、そのチップのレア度を表しています。また、バトルチップゲートからスロットインしたことのあるチップに関しては、チップアイコンがデータの横に表示されます。

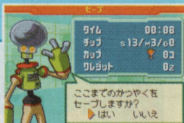
Eメール

あなたあてに届いたEメールを読みます。
カーソルを上下に動かして読みたいメールを選んでください。

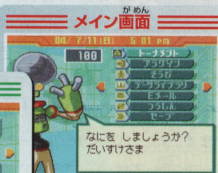
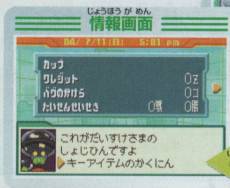
通信対戦

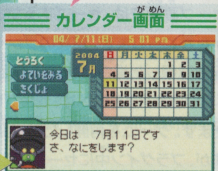
友達と通信対戦ができます。詳しくはP42をご覧ください。

セーブ

セーブ画面では、セーブするかどうかを尋ねられます。現在のプレイ状況を記録した場合、タイトル画面で「つづきから」を選べば、セーブしたところからゲームを再開できます。ゲームを再開した時、毎回ナビを選び直すことができますが、プラグイン中にセーブしてゲームを再開した場合は、セーブ時のナビのまま、ゲームが始まります。

PET画面について

情報画面

メイン画面で✚字ボタンの左を押すと、プレイヤーの所持品などを表示する情報画面に切り替わります。**Aボタン**を押すと、キーアイテム画面に進みます。

カレンダー画面

メイン画面で✚字ボタンの右を押すと、カレンダーが表示されます。

スケジュールと記念日

カレンダー画面で、あなたのスケジュールや記念日を登録できます。「とうろく」の項目を選び、カレンダー内の日付カーソルを動かして登録する日を決定します。スケジュールか記念日のどちらを登録するか聞かれるので、目的のほうを選んでください。それ以降の入力は、以下の説明に従ってください。

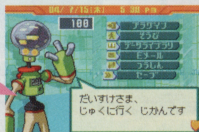
スケジュールの登録の場合

予定の時間を入力します。

次にスケジュールのタイプを決定します。選択できるタイプは以下のとおりです。「1回のみ」「毎日」「毎週」「毎月」「毎年」

予定の内容を決定します。「TVばんぐみ」「ともだちと約束」「ごはん」「じゅく」「そのた」の中から選んでください。
「じゅく」と「ごはん」を選んだ場合は、これで登録終了です。

「TVばんぐみ」「ともだちと約束」「そのた」を選んだ場合は、文字入力画面に進みます。ここで友達の名前や番組名、用事の内容を入力します。なお「ともだちと約束」の場合、すでに登録されている友達の名前はあらかじめ表示されるので、文字入力の必要がありません。

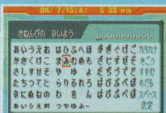
ナビが、あなたのその日のスケジュールを教えてくれます。

記念日の登録の場合

その日すでに登録されている記念日がある場合、記念日を追加するか、削除するかを選択します。登録できる記念日は、1日につき3つまでです。すでに空きがない場合は、必要のない項目に上書きしてください。
なにも登録してない場合は、すぐに入力画面に進みます。

「自分のたんじょう日」「そうりつきねん日」「そのた」の3つの中から選んでください。「自分のたんじょう日」と「そうりつきねん日」に関しては、他の日に登録してある場合、表示されません。

「そのた」を選んだ場合、文字入力画面に進みます。
✚字ボタンでカーソルを動かして、**Aボタン**で文字を記入してください。

文字入力時のキー配置

ボタン	機能
✚字ボタン	カーソルの移動
Aボタン	決定
Bボタン	バックスペース
Lボタン	入力文字の切り替え
Rボタン	入力文字の切り替え
STARTボタン	カーソルが「決定」に移動
SELECTボタン	—

このゲームでは、いくつかのトーナメントに参加できます。トーナメントには、週末に開催されるものと、毎日開催しているものの2つのタイプがあります。

土曜日、日曜日に開催

- シルバートーナメント
- ゴールドトーナメント
- オフィシャルトーナメント

毎日開催

- エブリデイトーナメント

最高峰のトーナメントである「オフィシャルトーナメント」に優勝することが、あなたの目標です。

トーナメントへの参加スケジュール

週末の3つのトーナメントは、実際の毎週土曜日、日曜日に行われます。このトーナメントに参加するためには、月曜日から金曜日のあいだに、エントリーを済ませなければなりません。エントリーは、電脳世界のどこかに設置されている参加登録所で行われ、トーナメントごとにその場所も異なります。なお、エントリーは1日に1ナビ分しか行えません。週末のトーナメントに同時に参加できるナビ数は5人までになります。エブリデイトーナメントは毎日参加できます。

電脳世界とは？

電脳世界とは、ナビやウイルスが活動する電子の空間のことです。PETからネットナビを送り込むことで、あなたは電脳空間を探索することができます。

電脳世界にも時間が流れている！

電脳世界のプログラムくんやナビたちも、現実の時間の流れに即して行動しています。例えば人間たちと同じように、ナビやウイルスも時刻や曜日によって、気分が変化しているかもしれません。一度行ったことのある場所でも、日付をあらためてから足を運べば、新たな発見があるかもしれません。

話す、調べる

Aボタンを押すと、プログラムくんと話したり、ものを調べることができます。
特に、ところどころに落ちているミステリーデータは必ず調べておきましょう。

ダッシュ

Bボタンを押しながら**✚字ボタン**で、すばやく移動することができます。

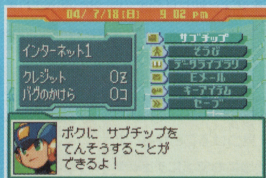
ナビと話す

フィールド上のどこでも、**Lボタン**を押すことであなたのナビと話すことができます。

プラグアウトについて

Rボタンを押すと、ネットナビが電脳世界から脱出して、PET画面に戻ります。これがプラグアウトです。

プラグイン中のPET画面

電脳世界でスタートボタンを押すと、プラグインしたままPET画面を見ることができます。

サブチップ

サブチップとは電脳世界のフィールド画面で使うチップで、SHOPやミステリーデータから手に入れることができます。バトルチップと違って一度使うとなくなってしまいます。

サブチップ	効果
ミニエネルギー	HPを50回復
フルエネルギー	HPをマックスまで回復
シノビダッシュ	しばらくの間、弱いウイルスと出会わなくなる
アントラップ	ミステリーデータにかかっている罠をはずす
エネミーサーチ	直前に出会ったウイルスとしばらく出会いやすくなる
オープンロック	ミステリーデータにかかったロックをはずす

ネットナビやウイルスたちが行き交う主な空間が、
インターネットの世界です。

ショップ

スプレッドガン 800z
エナジーボム 1200z
ツインファング1 1800z
エアホッケー1 2400z
ロングソード 2000z
ZENNY 900z
じゅじすう 3枚
いらっしゃいませ！
（Rボタン：せつめいを見る）
（Bボタン：かいものをやめる）

ネット商人に話しかけると、ショップ画面になります。ほしい商品にカーソルを合わせて**Aボタン**で決定してください。
まだもっていないチップは緑色で表示されます。また**Rボタン**を押せば商品の説明が表示されます。

掲示板

けいじばん NEW 6/10
NEW タックン バトルチップゲート！
NEW コーエツにいさん RE：ナビのうごき
NEW ユッコ ナビのうごき
NEW コーエツにいさん RE：ゲージのふやし方！
マッキー ゲージのふやし方！
コーエツにいさん ぼうぎょタイプのそうび
コーエツにいさん LRボタンでつかうそうび
コーエツにいさん ごあいさつ！

インターネットの世界を移動していると、掲示板（BBS）を見つけることがあります。情報収集のためにもマメにチェックしましょう。

エブリデイトーナメント

週末のトーナメント以外にも、エブリデイトーナメントが、電脳世界の各地で毎日、特定の時間に開催されています。
エブリデイトーナメントは事前の参加登録が必要なく、会場に行けば、すぐに1回戦が始まります。なお、エブリデイトーナメントで優勝すると「チケット」が手に入ります。（P36参照）
チケットは同時に2枚所持することはできません。

敵に出会うと、まず作戦画面になります。

ここでは、「ねらうてき」と「てきとのまあい」を選択します。

狙う敵を選びます。**十字ボタン**の上下でカーソルを動かし、**Aボタン**で決定します。

敵との間合いを決めてください。**十字ボタン**の左右でカーソルを動かし、**Aボタン**で決定してください。

間合いを決定したらバトルスタートです!

逃げる

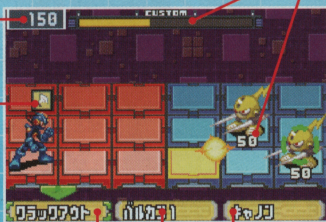
作戦画面中に**Lボタン**を押せば、戦闘から逃げることができます。（逃げられない戦闘もあります）

チップのせいのうをサンコウにしてさくせんをかんがえるといいでマス。十字ボタンのさゆうでチップをえらび、Rボタンをおせばせつめいがみれるでマス。

作戦を決めたら、バトルスタートです。

ただし、ナビを✚字ボタンで直接操作することはできません。

オペレーターの作戦に従い、ナビは自動的に動きます。

エリア

あなたのナビは赤いマスのエリアを上下左右に動くことができます。敵側は青いマスのエリアを移動できます。お互い相手のエリアに入ることはできませんが、特定の攻撃の際に一時的に相手エリアに侵入する場合もあります。

装備武器の使用

Lボタンか**Rボタン**を押すことで、そのボタンに割り当てられた武器を使用するようにナビへ指示を送ります。

バトルチップの使用

チップフォルダの中からランダムで3枚選ばれたバトルチップが画面下に表示されています。黄色で表示されるのがスタンダードチップ、青色がメガチップ、赤色がギガチップです。
バトルが始まると、画面の上部にあるカスタムゲージが少しずつたまっていきます。ゲージがたまった量に応じて、ゲージの色が3段階に変化します。

CUSTOM

ゲージが黄色までたまったらスタンダードチップが使えます。青色までたまったらメガチップが使えます。赤色のギガチップはゲージが赤色にならないと使えません。使いたいチップを**✚字ボタン**の左右で選び、**Aボタン**を押してナビに送ってください。チップを使うとゲージが消費されます。
（ゲージが減らないチップもあります。）

シャッフル機能

バトル中に**Bボタン**を押すと、表示されている3枚のチップをシャッフルして、使用できるチップをフォルダの中のどれかのチップとランダムで変更できます（その代わり、カスタムゲージを少し消費します）。画面に表示されている3枚のチップの中に必要なチップがない時は使ってみてください。

戦闘:アクション画面

狙う敵を変える場合

バトル中に✚字ボタンの上を押すと、狙う敵を選ぶ画面に変わり、狙う敵の指示を変更できます。

敵との間合いを変える場合

バトル中に✚字ボタンの下を押すと、敵との間合いを選ぶ画面になり、敵との間合いの指示を変えることができます。

リザルト画面

すべての敵のHPを0にする(デリートする)とナビの勝利となり、リザルト画面になります。
リザルト画面では、かかった時間、バスティングレベル、手に入れたデータが表示されます。バスティングレベルとは、ウイルスバスティングのテクニックを評価してくれるシステムです。

バスティングレベルの秘密

バスティングレベルが高ければ高いほど、いいデータが手に入るようになっています。たいていはゼニーですが、うまくいけば敵が使っていたデータを手に入れることができます。バスティングレベルを上げるには早く倒すことが重要だといわれていますが、他にも秘密があるようです。

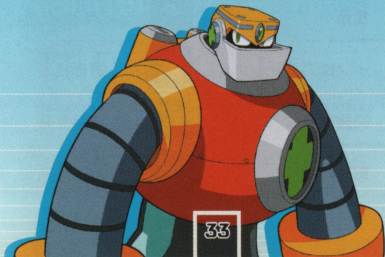
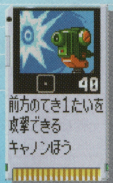
別売りのバトルチップゲートを使ったバトルの方法は、P40をごらんください。

トレーダーについて

チップトレーダー

チップトレーダーは、いらないチップ数枚を入れると新しいチップが一枚出てくるマシンで、何が出てくるかは運次第です。

バグピーストレーダー

世界のどこかに、バグのかけらをいくつか入れることで新しいチップが出てくるトレーダーがあるそうです。

バトルチップをどれだけ集めてうまく戦略に生かすかが、攻略のカギを握っています。ここではバトルチップについてより詳しく説明していきます。

攻撃力(こうげきりょく)

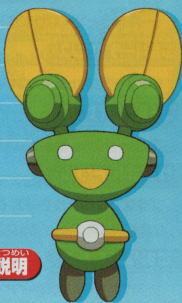
チップには1ヒットで敵に与えるダメージ量が表示されています。基本的に攻撃力が高い方が有利なわけですが、攻撃範囲やヒット数、それに属性を考えると必ずしもそうとは限りません。状況に応じたチップを使っていきましょう。なお攻撃型ではない、サポート型のチップなどには攻撃力の表示はありません。

系統(けいとう)

そのチップの特性を表すもので、全12種類あります。

リカバリー系	ソード系
地形破壊系	数値付加系
風系	ブレイク系
インビジブル系	置き物系
炎属性系	水属性系
電気属性系	木属性系

●属性について●

チップ系統の中の炎・水・電気・木の4種類は属性タイプのチップです。それぞれに図のような相性があり、属性を持った敵に対して有利な属性の攻撃を当てると、ダメージが2倍になります。

プログラムアドバンス

SELECTボタンを押すと、そこから数秒間、プログラムアドバンス受付時間になります。その間に、決まった組み合わせでバトルチップを連続で送ると、チップデータが融合してまったく見たことのないチップに変身することがあります。これがプログラムアドバンスです。ぜひ探しだしてみてください。なお、見つけた組み合わせはPET画面のデータライブラリのP.Aメモに自動的に登録されます。

ゲームを進めていくうちに、プレイヤーは、ゲームのキーとなるさまざまなアイテムを手に入れます。

みならいライセンス 見習いネットバトラーであることを証明するライセンス。これがないとシルバートーナメントは参加できません。

シルバーチケット エブリデイトーナメントで優勝すると、手に入ります。インターネット4にある電脳トビラを、一度だけ通ることができます。(一度使うとなくなります)

ゴールドチケット エブリデイトーナメントで優勝すると、手に入ります。インターネット7にある電脳トビラを、一度だけ開くことができます。(一度使うとなくなります)

シルバーライセンス シルバートーナメントで優勝すると、もらえるライセンス。シルバーチケットを使わないと開かないトビラを、何度でも通ることができます。

ゴールドライセンス ゴールドトーナメントで優勝すると、もらえるライセンス。ゴールドチケットを使わないと開かないトビラを、何度でも通ることができます。

けいさんドリル ミステリーデータから、手に入れることができます。プラグアウト中のキーアイテム画面で使用すると、計算ミニゲームが始まります。成功するとマックスHPが上がります。(注)

こおりのてがみ ミステリーデータから手に入れることがあります。プラグアウト中のキーアイテム画面で使用すると、アイスキューブミニゲームが始まります。成功するとマックスHPが上がります。(注)

そげきくんれん ミステリーデータから、手に入れることがあります。プラグアウト中のキーアイテム画面で使用すると、サーチミニゲームが始まります。成功するとマックスHPが上がります。(注)

バスターアップ そのナビのバスター攻撃力が「1」上がります

注:このアイテムを、手に入れられないナビもいます。また、このアイテムを使用した時以外にも、ミニゲームが始まることがあります。ミニゲームの詳細は38ページをごらんください。

各ナビの成長方法

各ナビたちは様々な方法でパワーアップしていきます。
ここでは以下の8人の成長方法を紹介しましょう。

ロックマン
インターネット内で「けいさんドリル」「こおりのてがみ」「そげきくんれん」を手に入れ、そのミニゲームをクリアすることで成長します。

ロール
インターネット内で「けいさんドリル」「こおりのてがみ」を手に入れ、そのミニゲームをクリアすることで成長します。また、ハートを拾うことで成長することもあるようです。

ガッツマン
強い相手とバトルをし続けていると成長していきます。

ナンバーマン
インターネット内で「けいさんドリル」を手に入れ、そのミニゲームをクリアすることで成長します。また、自分から計算ミニゲームをしかけてくることもあるようです。

ファイアマン
炎属性のチップを手に入れたときにそのチップデータをファイアマンに組み込むことで成長します。

ウッドマン
インターネット内で「電脳きのみ」を手に入れ、それを電脳世界のどこかに植えることで成長します。

ウインドマン
インターネット内で「空を飛びたがる」プログラムくんに出会いそのミニゲームをクリアすることで成長します。

ブルース
インターネット内で「けいさんドリル」「こおりのてがみ」を手に入れ、そのミニゲームをクリアすることで成長します。また、オフィシャルからの依頼を受けて、それをクリアすることでも成長します。

バスター攻撃力は、全ナビ共通で「バスターアップ」で上昇します。

ゲーム中、様々な場面でミニゲームに出会うことがあります。ここでは、その説明を行います。

計算(けいさん)ミニゲーム

ナンバーマンが出題する計算式に、足りない数字を解答欄から選択し、式にはめ込んでいきます。画面右上のカウントボム内の数字が0になる前に、ノルマ分正解できるとゲームクリアとなります。

アイスキューブミニゲーム

メットールが閉じ込められたアイスキューブが積み上げられています。メットールが氷の外に出て、攻撃してくる前に、バトルチップで攻撃しましょう。

メタルマンミニゲーム

メタルマンが自慢のコブシで、石像を破壊するゲームです。メタルマンが石像と接触したり、石像を破壊することができずに通り過ぎてしまったら1ミスとなり、合計3回ミスをしたらゲームオーバーになります。3回ミスする前に、すべての石像を破壊することができればゲームクリアです。

ウインドマンミニゲーム

ウインドマンが、プログラムくんを遠く へ飛ばすミニゲームです。竜巻を発生させ、それを利用してプログラムくんの行きたい所まで飛ばすことができたら、ミニゲーム成功です。

サーチミニゲーム

ミッションで指示されたものを探したり、狙撃したりするミニゲームです。プレイヤーは、ミニゲーム専用の画面中央にあらわれるロックオンサイトでインターネットエリアの標的を捉えてください。

ナパームマンミニゲーム

ナパームマンに下った指令に従い、標的を破壊するミニゲームです。ミニゲーム専用の画面中央にあらわれるナパームサイトで、インターネット上の標的を狙ってください。

バトルチップゲートのしくみ

本作「ロックマン エグゼ4.5 リアルオペレーション」は、(株)タカラから発売されている「バトルチップゲート」に対応しています。

ゲームボーイアドバンスに装着してゲームをプレイすることで、より楽しめるように設計されています。

バトルチップゲート

発売元／(株)タカラ

専用のバトルチップ、およびナビデータチップの詳細は、P46をごらんください。

バトルチップゲートの取り付け方

1. ゲームボーイアドバンスの電源をオフにしてください。

2. 本ゲームのカートリッジを、ゲームボーイアドバンスに接続してください。

3. ゲームボーイアドバンスの拡張コネクタにバトルチップゲートを接続してください。

バトルチップゲートの取り外し方

1. ゲームボーイアドバンスの電源をオフにします。
2. バトルチップゲートの側面についているロック解除ボタンを押しながら、ゲームボーイアドバンスから引き抜いてください。

バトルチップゲートがあればできること

- バトルチップデータをオペレーターが直接スロットインできる。
- ナビデータチップがあれば、最初から使用できるナビが増える。

タカラ製バトルチップの使用方法

必要な量のカスタムゲージがたまった状態の時にバトルチップゲートに使いたいバトルチップをスロットインしてください。そのままデータがナビに送られます。カスタムゲージの消費は、ゲーム内のチップと変わりません。なお、バトルチップゲートを用いたバトルチップの使用には制限があります。一回のプラグインにつき、そのチップごとに決められた回数しか使えません。

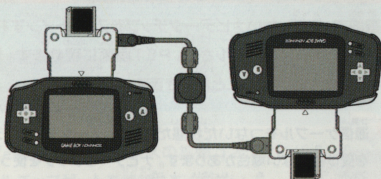
ナビデータチップの使用方法

ナビ選択画面で、使用したいナビデータチップをスロットインすれば、そのナビのデータがインストールされ、PET画面に現れます。以降は、そのナビをいつでも使用することができます。

通信ケーブルをつないだ状態だと、ナビデータチップのデータを受け付けない場合があります。ナビデータチップを使う際は、通信ケーブルを抜いた状態で使用してください。

このゲームでは通信ケーブル（別売り）を使い、友達同士でネットバトル（対戦）で遊ぶことができます。準備ができたらPET画面で「つうしん」を選んでください。

つうしんの準備についてはP2をごらんください

通信対戦では「チップゲートあり」と「チップゲートなし」の2種類の形式を選べます。「チップゲートあり」の場合、自分と対戦相手の両方にチップゲートが接続されている必要があります。通信ケーブルをチップゲート側面にある差込口に接続してください。詳しくは、下の図を参考にしてください。

ネットバトル

友達と通信対戦をします。本作では、4.5同士の対戦以外にエグゼ4との通信対戦を楽しむことができます。

VS リアルオペレーション

VS ロックマン エグゼ4

注意

- エグゼ4と対戦する場合は必ずチップゲートが必要になります。
- エグゼ4と対戦する場合は、エグゼ4に登場するナビしか使うことができません。また、成長させたパラメータは反映されません。
- エグゼ4と対戦する場合は、通信ケーブルのむらさきいろのプラグを、エグゼ4の側に接続してください。そうではない場合、エグゼ4の画面に「オペレーションバトル」の項目が表示されないことがあります。

バトルの形式を選びます。

シングルバトル	1戦勝負のバトルです。
トリプルバトル	3連戦行い、2本先取した方が勝ちです。

「バトルチップゲートあり」か「バトルチップゲートなし」かを選択します。

EXE(エグゼ)

プログラムには名前の後に「そのプログラムはどういう種類のものか?」がわかるように、3文字の言葉をつけるきまりがある! 何かを実行するプログラムには、名前の後に"EXE"とつけるわけなんだ!

トランスミッション

プログラムデータを送ることをいうぞ!
ネットナビもプログラムなので信号によってナビをトランスミッションしていることになる。

デリート

「消去する」という意味だ。もしナビがデリートされてしまったりしたら二度と復活できない!
だからネットバトルにはオペレーターの技量が問われるんだ!

インターネット

世界中のコンピュータ端末をつなぐ壮大なネットワークのことをいうぞ。200X年では、このインターネットの急速な発達で便利になった反面、ネットワーク犯罪も増加しているんだ。

オペレーター

ネットナビに指示を出す人間のことをいうぞ。
オペレーターとナビの信頼関係がバトルを左右するぞ!

Q1

バトル中にネットナビを直接操作できないの？

A1 戦闘中のネットナビは、すべて自動で動くため、**✚字ボタン**での操作はできません。オペレーターは、戦略やバトルチップの送信に専念して、バトルを勝利に導いてください。

Q2

バトルチップゲートがないとプレイできない？

A2 いいえ。バトルチップゲートがなくても、最後までプレイすることはできます。バトルチップゲートは、本作をより楽しんでもらうための装置です。本作の魅力をすべて堪能したい方には、ぜひおすすめします。

Q3

時々、プログラムくんのセリフが変わるのはなぜ？

A3 本作には、時計と日付機能がついています。登場キャラクターのセリフが時々変化するのもそのためです。セリフ以外にも、時間や曜日によって変化するところがあるかもしれません。ぜひ探してみてください。

Q4

熱斗くんたちは登場しないの？

A4 ロックマン エグゼ1～4までの主人公である熱斗くんやメイルちゃんたちは、今作では登場しません。今作の「オペレーター」はあなた自身で、ナビもあなたが選べます。1人のネットバトラーとなって、本作を楽しんでください。

オペレーションバトルスターター

発売元／(株)タカラ
ナビチップデータ…1枚
バトルチップ………9枚

■全12種類

ブルース	デッキ
ロール	デッキ
メタルマン	デッキ
サンダーマン	デッキ
ウッドマン	デッキ
ジャンクマン	デッキ
ウインドマン	デッキ
ガッツマン	デッキ
ファイアマン	デッキ
サーチマン	デッキ
アクアマン	デッキ
ナンバーマン	デッキ

バトルチップブースター

発売元／㈱タカラ

72種類のバトルチップの内から、ランダムで2枚入っています。

アドバンスドPET2

発売元／㈱タカラ

発売中

■チップ3枚付

ナビチップ	：ロックマン
バトルチップ	：サンダーボール ：キャノンモード

タカラ　お客様ご相談センター

東　京　〒125-0062　東京都葛飾区青戸3-39-6　03-3602-3030

大　阪　〒564-0063　大阪府吹田市江坂町1-17-14　06-6339-6673
江坂吉川ビル2F

バトルチップゲートの諸注意

- バトルチップゲートを接続してプレイする場合は、バトルチップゲートを接続してから、ゲームボーイアドバンスの電源をいれてください。

- ゲームのプレイ中に、バトルチップゲートを取り外さないでください。

- バトルチップゲートを再接続する場合は、必ずゲームボーイアドバンスの電源を切った状態で行ってください。

- バトルチップゲートが正常に動作しなくなったら、一度電源を切ってから、もう一度お試しください。

- **＜バトル中にバトルチップゲートが外れた場合＞**

  以下の2つの選択肢が表示されますので、どちらかを選んでください。

バトルチップゲートなしでもう一回	とりあえずバトルを終了する

  「バトルチップゲートなしでもう一回」を選んだ場合、バトルチップゲートが使えない状態で、バトルの始めから再開されます。

  「とりあえずバトルを終了する」を選んだ場合、そのバトル開始の直前に戻ります。バトルチップゲートを再接続してやり直したい場合は、ゲームデータをセーブしてから電源を切り、バトルチップゲートを接続しなおしてゲームを再開してください。

- **＜ボス戦などで、バトルチップゲートが外れた場合＞**

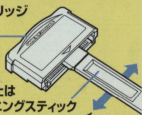
  バトルチップゲートが使えない状態で、始めからバトルが再開されます。

  バトルチップゲートを再接続してやり直す場合は、最後にセーブしたところからプレイしなおすことになってしまいますので、ご注意ください。

- 「バトルチップゲート」に付属されている取扱説明書もあわせてごらんください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

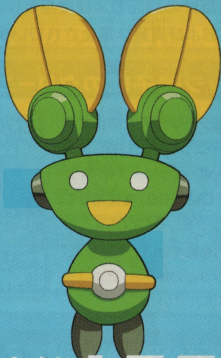
バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す（ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合）、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

時計機能に関するご注意

- このカートリッジには、時間を記録する為、リチウム電池が内蔵されています。
- 電池切れの為、時計機能が動作しなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。

おことわり 商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら、おそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

CAPCOM®

発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00〜12:00 13:00〜17:30（土･日･祝日を除く）
※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。